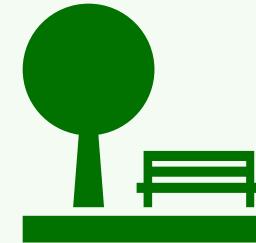
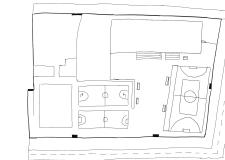


# JUEGOS DE PISTA DE RASTREO



Obtén un croquis o mapa de tu colegio.

Sitúa en el mapa las pistas y ve a ponerlas con alguna cinta adhesiva.



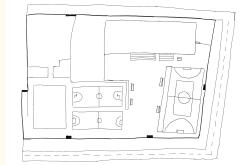
H ..... E ....

## Dinámica de la actividad:

- El alumnado se agrupa en parejas en la posición de inicio con un mapa y una ficha de anotación.
- A la señal, cada pareja saldrá a encontrar las pistas (10) y apuntar en la ficha de anotación la letra y el número de puntos. La pareja no se puede separar.
- Cuando tengan todas las pistas regresarán a posición de inicio, formarán la frase secreta y anotarán el número secreto (suma de todos los puntos).



JUEGO 1: Encuentra la frase y número secreto	
Recolector de LETRAS	Recolector de PUNTOS
Frase secreta: <input type="text"/>	Número secreto: <input type="text"/>



**Variante 1:** desde posición de inicio, ahora tendrán que volver a todas las pistas para anotar los puntos del 1 al 5 (y sumar) y, por separado, del 6 al 10 (y sumar). Cuando tengan las dos cifras, el número secreto saldrá de la resta del mayor menos el menor.

**Variante 2:** a la señal, tendrán que ir a arrancar todas las pistas posibles. La pareja que regrese a inicio con el mayor número de pistas es la vencedora.

**B**

..

**A**

..

**E**

...

**L**

.....

**H**

....

**H**

....

**E**

.

**Y**

..

## **JUEGO 1: Encuentra la frase y número secreto**

Recolector de LETRAS

Recolector de PUNTOS

Frase secreta:

Número secreto:



## **JUEGO 2: Encuentra el 2º número secreto**

Puntos del 1 al 5

Suma:

Puntos del 6 al 10

Suma:

Número mayor

Número menor

Resta:

-

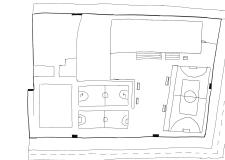
=

# ESCONDE Y RETA



Entrega un mapa o croquis del colegio por parejas

Entrega 8 (nº opcional) casillas por pareja.



Equipo:	Letra:	Puntos:	Equipo:	Letra:	Puntos:

## Dinámica de la actividad:

- Cada pareja selecciona un nombre de su equipo o pareja y lo pone en cada ficha donde pone EQUIPO.
- Tras ello, piensa en una palabra de 8 letras, y pone una en cada recuadro de LETRA.
- Por último, marca puntos en cada casilla (no más de 5 puntos por casilla).
- A continuación, marcan señales en el mapa del centro que corresponderán con las zonas donde esconderán las casillas.
- El profesor les dará 8 trozos adhesivos y comienzan a situar las 8 señales por el centro.
- Cuando regresan, PONEN EL NOMBRE DEL EQUIPO al mapa y esperan a que lleguen todos.
- Una vez que todos han llegado, comienzan los RETOS. Dos opciones: un grupo reta a otro o el docente asigna los retos al azar repartiendo mapas.
- A la señal, salen a encontrar las señales de la pareja que les retó.
- Las casillas se arrancan y recolectan para llegar al punto de inicio y montar la palabra secreta y el número secreto.
- ! IMPORTANTE: solo podrán arrancar las casillas que vean con el nombre del equipo que les retó.

Equipo: <b>Los voladores</b>	Letra: <b>A</b>	Puntos: <b>....</b>
------------------------------	-----------------	---------------------

Equipo:

**Letra:** **Puntos:**

