

MegaPlickers EF

@educacionfisicacompetencial

1



Docente descarga Plickers. Crea clase con grupos. Genera pregunta con 4 opciones de respuesta.

ACTIVIDAD

2

Divididos en equipos, todos los alumnos quedarán **agrupados en el centro** del campo en torno al docente. A su vez, cada equipo tiene una esquina asignada donde se encuentra fija una **megacarta Plickers**.



3

Docente abre Plickers, activa la pregunta y la asigna al grupo de clase. La lee en voz alta y da la señal para que los grupos **corran a sus esquinas**. Disponen de un tiempo (x) para debatir en torno a la respuesta correcta.

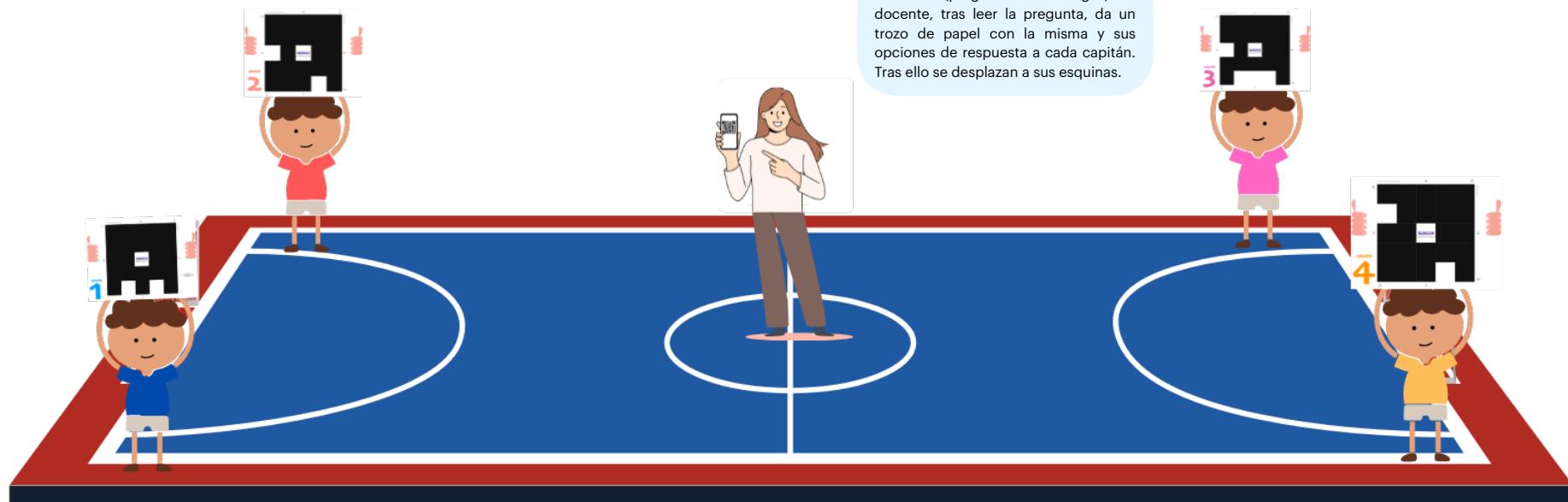


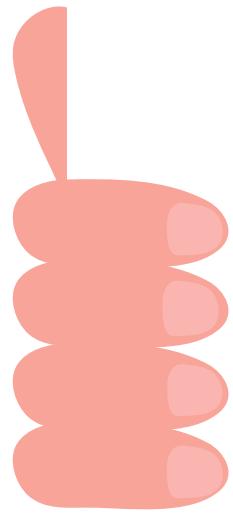
Variante (preguntas más largas): el docente, tras leer la pregunta, da un trozo de papel con la misma y sus opciones de respuesta a cada capitán. Tras ello se desplazan a sus esquinas.



4

Pasado el tiempo, el **capitán** gira la carta Plickers posicionando la letra correcta hacia arriba. Desde el centro del campo, el docente escanea y registra las respuestas. Tras ello anuncia la correcta. El alumnado regresa al círculo central donde el docente da feedback. Se repite la secuencia.





1

D

GRUPO

1

MegaPlickers EF

@educacionfisicacompetencial

C

version 1

B

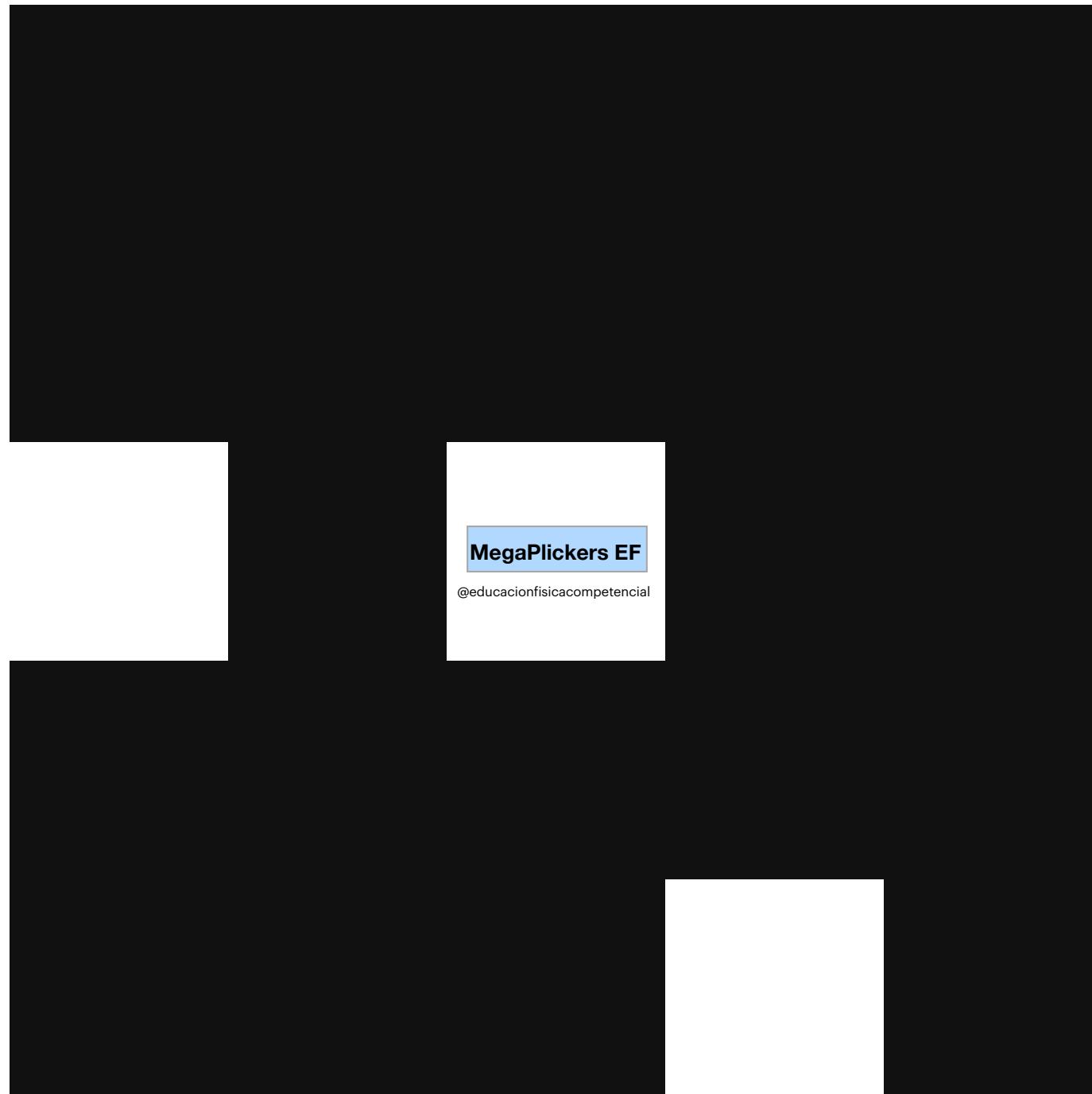


1

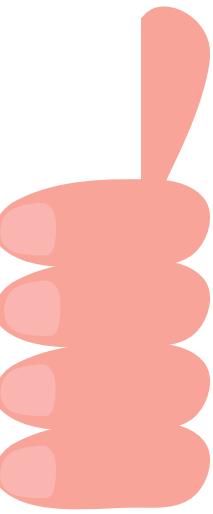
¡Cuidado!
No poner los dedos sobre el
código negro



2



version 1



B

GRUPO

2

2

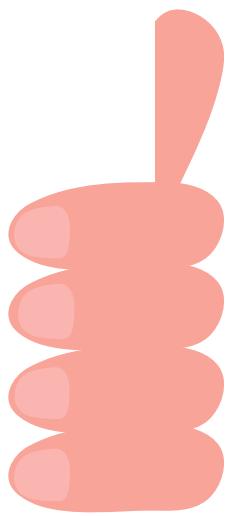
C

2

A

3

version 1

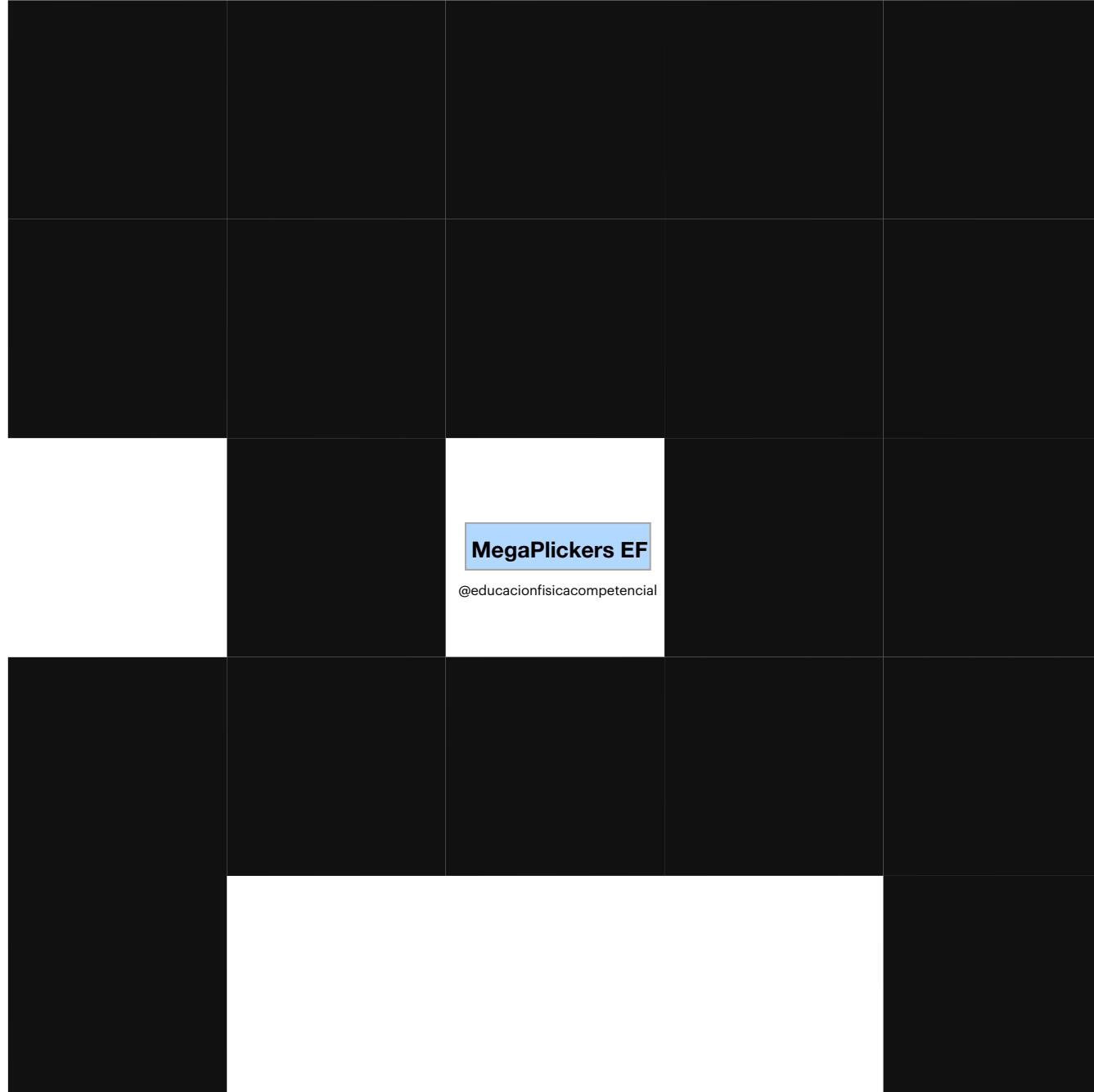


GRUPO

3

2

D



C

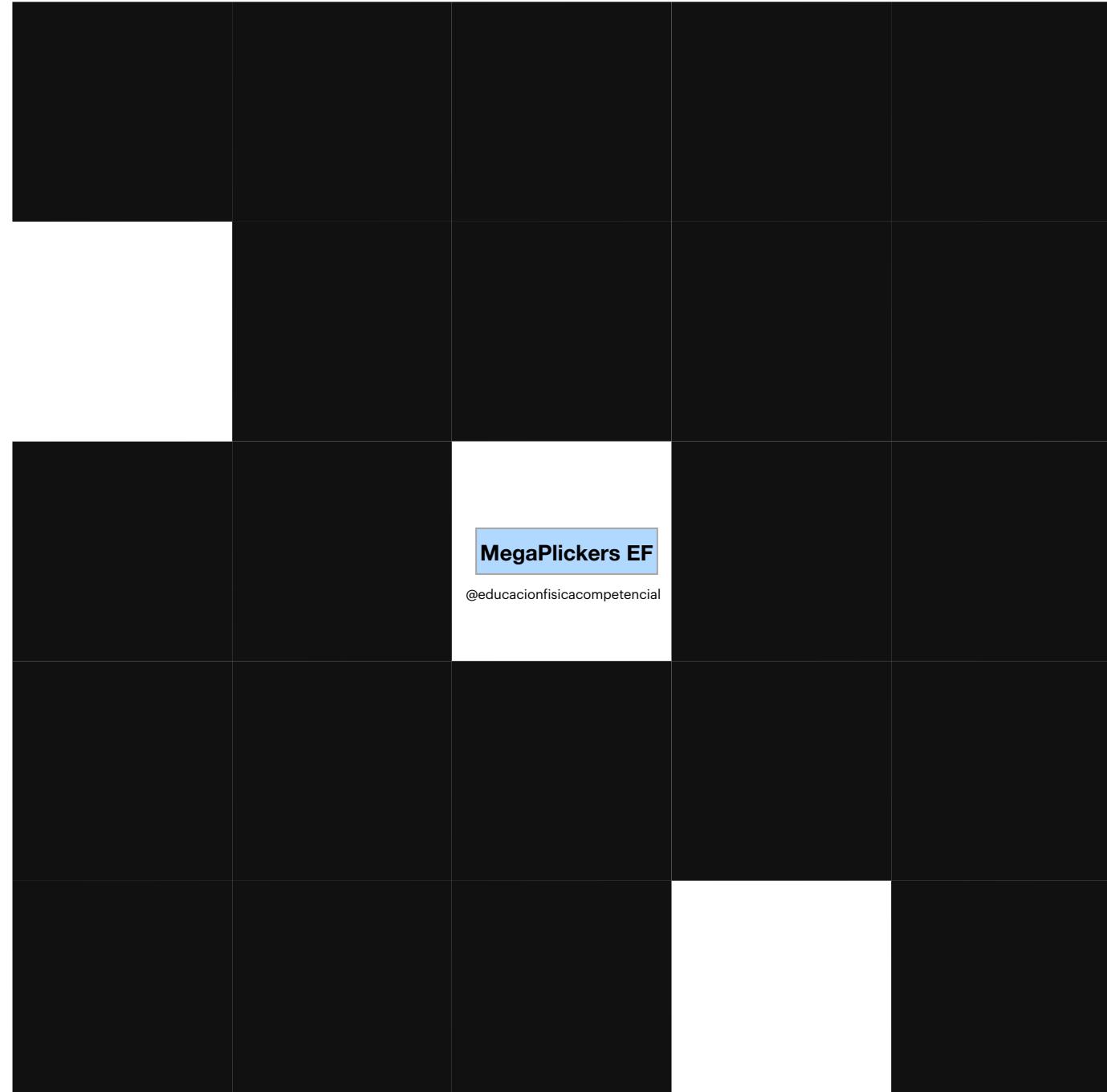
3



GRUPO

4

4

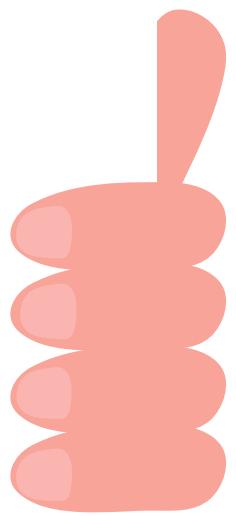


C

version 1

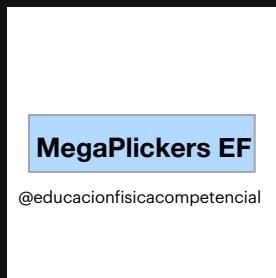
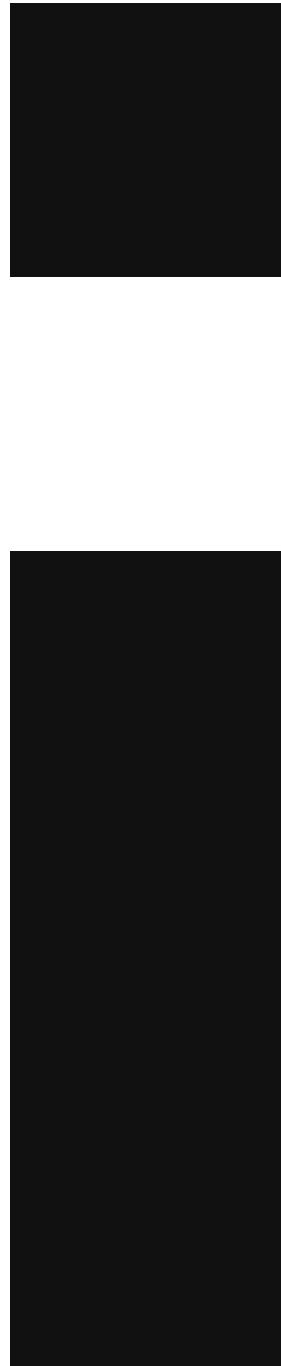
B

4





5



C

version 1



B

GRUPO

5

5

A

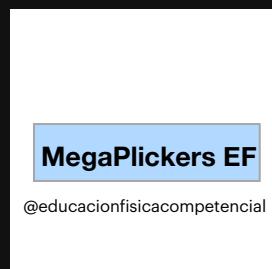
6

version 1



9

D

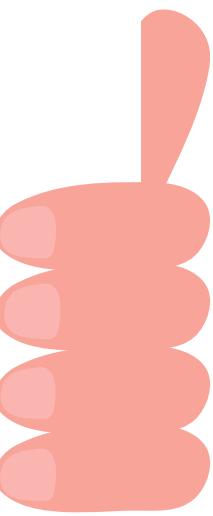


GRUPO

6

9

C



6

B

A