

MegaPlickers EF

@educacionfisicacompetencial

1



Docente descarga Plickers. Crea clase con grupos. Genera pregunta con 4 opciones de respuesta.

ACTIVIDAD



2

Divididos en equipos, todos los alumnos quedarán **agrupados en el centro** del campo en torno al docente. A su vez, cada equipo tiene una esquina asignada donde se encuentra fija una **megacarta Plickers**.

3

Docente abre Plickers, activa la pregunta y la asigna al grupo de clase. La lee en voz alta y da la señal para que los grupos **corran a sus esquinas**. Disponen de un tiempo (x) para debatir en torno a la respuesta correcta.

4

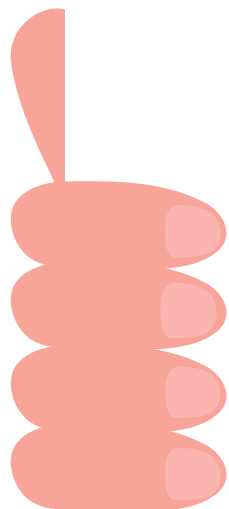
Pasado el tiempo, el **capitán** gira la carta Plickers posicionando la letra correcta hacia arriba. Desde el centro del campo, el docente escanea y registra las respuestas. Tras ello anuncia la correcta. El alumnado regresa al círculo central donde el docente da feedback. Se repite la secuencia.

Variante (preguntas más largas): el docente, tras leer la pregunta, da un trozo de papel con la misma y sus opciones de respuesta a cada capitán. Tras ello se desplazan a sus esquinas.



1

version 1



D

MegaPlickers EF

@educacionfisicacompetencial

B



¡Cuidado!
No poner los dedos sobre el
código negro

GRUPO



1

C

1

version 1

B

2

MegaPlickers EF

@educacionfisicacompetencial

2

D

GRUPO

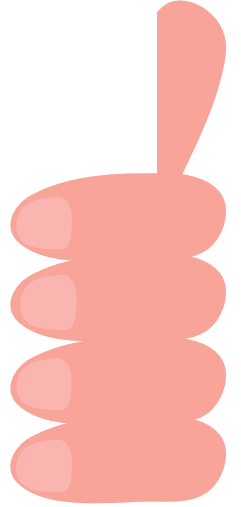
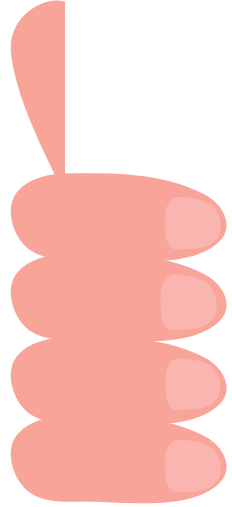
2

2

C

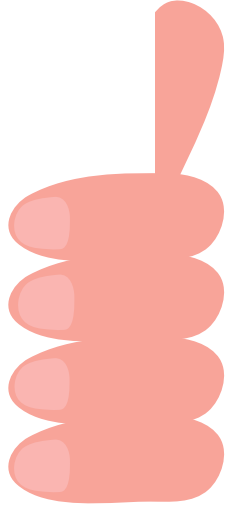
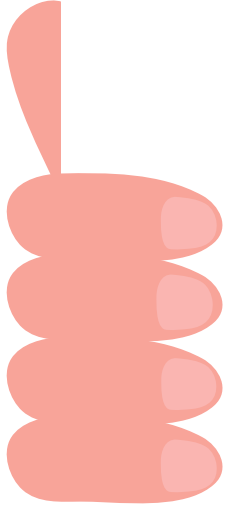
MegaPlickers EF

@educacionfisicacompetencial



GRUPO

3



D

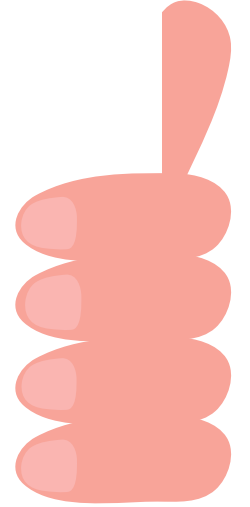
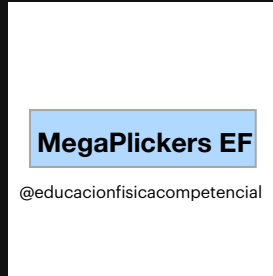
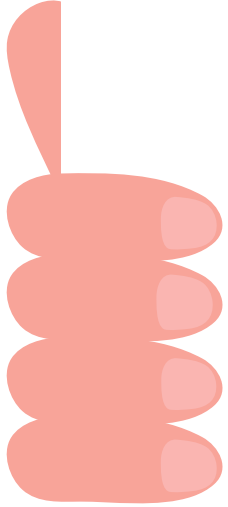
B

MegaPlickers EF

@educacionfisicacompetencial

GRUPO

4

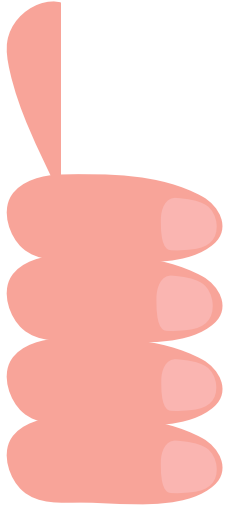


GRUPO

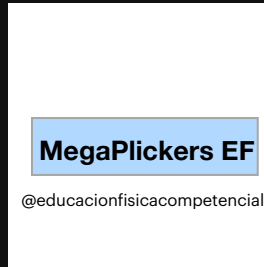
5

version 1

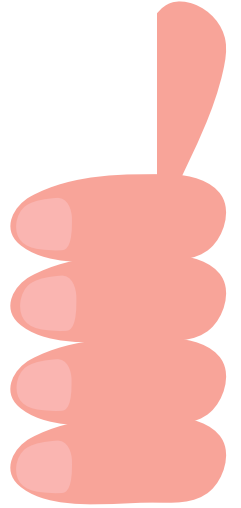
6



D



B



GRUPO

6

9

C

6