

DESCARGABLE

Recurso gratuito para una Educación Física Competencial

***MOBAK 2026
PARA EVALUAR
COMPETENCIA
MOTRIZ***

Propuesta de coevaluación

El alumnado practica en parejas, en una mitad de pista, mientras que el docente va evaluando en la otra mitad

3º y 4º

Nombre _____ Curso _____

MOBAK

FICHA DE COEVALUACIÓN 3-4º

☆☆ Necesito Mejorar ☆★ Lo hago regular ★★ Lo hago genial

CONTROL DE OBJETOS

@educacionfisicacompetencial

CONSERVA Y COCERCA

PARA TENER 3 ESTRELLAS:

LANZAR
DENTRO DEL CÍRCULO



Realiza 6 intentos. Puntuación: si tienes de 0 a 2 aciertos, 0 estrellas; de 3 a 4 aciertos, 1 estrella; y de 5 a 6 aciertos, 2 estrellas.

ATRAPAR
TRAS LANZAR AL AIRE
CON 2 MANOS



Realiza 6 intentos. Puntuación: si atrapas de 0 a 2, 0 estrellas; de 3 a 4 atrapadas, 1 estrella; y de 5 a 6 atrapadas, 2 estrellas.

CONducIR
CON LA MANO
BOTANDO, PASANDO ENTRE
OBSTÁCULOS



2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. No retener, ni sujetar con las 2 manos. Los obstáculos no pueden tocarse.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

CONducIR
CON EL PIE
PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. Los obstáculos no pueden tocarse. Tiempo máx. 25 segundos.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

CONTROL DEL CUERPO

@educacionfisicacompetencial

EQUILIBRARSE
CAMINANDO ENTRE OBSTÁCULOS



Ida hacia delante, vuelta de espaldas. 2 recorridos. Caminarás por el banco sin pisar los obstáculos.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

VOLTERETA
SOBRE BANCOS CON COLCHONETA



2 ensayos. Voltereta frontal.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

SALTOS
COMBA DURANTE 20"



2 ensayos. Salta durante 20" de forma libre.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

CORRER
FRONTAL Y DIAGONAL



2 ensayos. En las líneas laterales avanzar hacia adelante, sobre las diagonales correr de forma lateral. No se permite pisar los años. Los cambios en la forma de correr deben ser fluidos.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

Adaptación para la escuela de la batería MOBAK

Puntuación TOTAL /16

5º y 6º

Nombre _____ Curso _____

MOBAK

FICHA DE COEVALUACIÓN 5-6º

☆☆ Necesito Mejorar ☆★ Lo hago regular ★★ Lo hago genial

CONTROL DE OBJETOS

@educacionfisicacompetencial

CONSERVA Y COCERCA

PARA TENER 3 ESTRELLAS:

LANZAR
DENTRO DEL CÍRCULO



Realiza 6 intentos. Puntuación: si tienes de 0 a 2 aciertos, 0 estrellas; de 3 a 4 aciertos, 1 estrella; y de 5 a 6 aciertos, 2 estrellas.

ATRAPAR
TRAS REBOTE EN PARED



Realiza 6 intentos. Puntuación: si atrapas de 0 a 2, 0 estrellas; de 3 a 4 atrapadas, 1 estrella; y de 5 a 6 atrapadas, 2 estrellas.

CONducIR
CON LA MANO
BOTANDO, PASANDO ENTRE
OBSTÁCULOS



2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. No retener, ni sujetar con las 2 manos. Los obstáculos no pueden tocarse.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

CONducIR
CON EL PIE
PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. Los obstáculos no pueden tocarse. Tiempo máx. 25 segundos.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

CONTROL DEL CUERPO

@educacionfisicacompetencial

EQUILIBRARSE
CAMINANDO ENTRE OBSTÁCULOS



Ida hacia delante, vuelta de espaldas. 2 recorridos. Caminarás por el banco, que se balancea, sin pisar los obstáculos.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

VOLTERETA
SALVANDO EL OBSTÁCULO



2 ensayos. Voltereta frontal con salto previo salvando una caja de cartón (no se puede tocar la caja).

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

SALTOS
COMBA DURANTE 20"



2 ensayos. Salta durante 20", a los 10" cambia de tipo de salto (libre) o de ritmo, sin parar de saltar.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

CORRER
REALIZANDO HABILIDADES



2 ensayos. En las líneas laterales avanzar hacia adelante, haciendo en cada uno 3 pasos rápidos, sobre las diagonales correr de forma lateral. No se permite pisar los años. Los cambios en la forma de correr deben ser fluidos.

Puntuación: 2 bien 2 estrellas, 1 bien 1 estrella, 0 bien 0 estrellas

Adaptación para la escuela de la batería MOBAK

Puntuación TOTAL /16

Preparado para imprimir con la configuración de 2 páginas por hoja para que salga en formato A5.



FICHA DE COEVALUACIÓN 5-6º



Necesita mejorar



Lo hace regular



Lo hace genial

CONTROL DE OBJETOS

@educacionfisicacompetencial

LANZAR DENTRO DEL CÍRCULO

OBSERVA Y COLOREA



PARA TENER 2 ESTRELLAS:

Realiza 6 intentos. **Puntuación:** si tienes de 0 a 2 aciertos, **0 estrellas**; de 3 a 4 aciertos, **1 estrella**; y de 5 a 6 aciertos, **2 estrellas**.

ATRAPAR TRAS REBOTE EN PARED



Realiza 6 intentos. **Puntuación:** si atrapas de 0 a 2, **0 estrellas**; de 3 a 4 atrapadas, **1 estrella**; y de 5 a 6 atrapadas, **2 estrellas**.

CONducir CON LA MANO BOTANDO, PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. No retener, ni sujetar con las 2 manos. Los obstáculos no pueden tocarse.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CONducir CON EL PIE PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



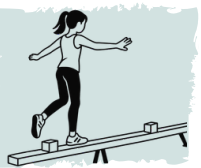
2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. Los obstáculos no pueden tocarse. Tiempo máx. 25 segundos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CONTROL DEL CUERPO

@educacionfisicacompetencial

EQUILIBRARSE CAMINANDO ENTRE OBSTÁCULOS



Ida hacia delante, vuelta de espaldas. 2 recorridos. Caminarás por el banco, que se balancea, sin pisar los obstáculos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

RODAR SALVANDO EL OBSTÁCULO



2 ensayos. Voltereta frontal con salto previo salvando una caja de cartón (no se puede tocar la caja).

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

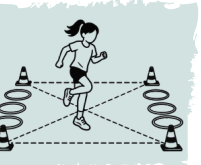
SALTOS COMBA DURANTE 20"



2 ensayos. Salta durante 20", a los 10" cambia de tipo de salto (libre) o de ritmo, sin parar de saltar.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CORRER REALIZANDO HABILIDADES

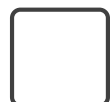


2 ensayos. En las líneas laterales avanzar hacia adelante, haciendo en cada aro 3 pasos rápidos; sobre las diagonales correr de forma lateral. No se permite pisar los aros. Los cambios en la forma de correr deben ser fluidos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**



PUNTUACIÓN TOTAL



/16



FICHA DE COEVALUACIÓN 5-6º



Necesita mejorar



Lo hace regular



Lo hace genial

CONTROL DE OBJETOS

@educacionfisicacompetencial

LANZAR DENTRO DEL CÍRCULO

OBSERVA Y COLOREA



PARA TENER 2 ESTRELLAS:

Realiza 6 intentos. **Puntuación:** si tienes de 0 a 2 aciertos, **0 estrellas**; de 3 a 4 aciertos, **1 estrella**; y de 5 a 6 aciertos, **2 estrellas**.

ATRAPAR TRAS REBOTE EN PARED



Realiza 6 intentos. **Puntuación:** si atrapas de 0 a 2, **0 estrellas**; de 3 a 4 atrapadas, **1 estrella**; y de 5 a 6 atrapadas, **2 estrellas**.

CONducir CON LA MANO BOTANDO, PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. No retener, ni sujetar con las 2 manos. Los obstáculos no pueden tocarse.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CONducir CON EL PIE PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



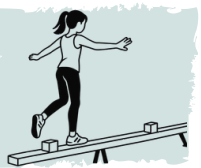
2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. Los obstáculos no pueden tocarse. Tiempo máx. 25 segundos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CONTROL DEL CUERPO

@educacionfisicacompetencial

EQUILIBRARSE CAMINANDO ENTRE OBSTÁCULOS



Ida hacia delante, vuelta de espaldas. 2 recorridos. Caminarás por el banco, que se balancea, sin pisar los obstáculos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

RODAR SALVANDO EL OBSTÁCULO



2 ensayos. Voltereta frontal con salto previo salvando una caja de cartón (no se puede tocar la caja).

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

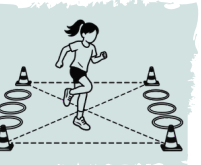
SALTOS COMBA DURANTE 20"



2 ensayos. Salta durante 20", a los 10" cambia de tipo de salto (libre) o de ritmo, sin parar de saltar.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CORRER REALIZANDO HABILIDADES

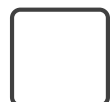


2 ensayos. En las líneas laterales avanzar hacia adelante, haciendo en cada aro 3 pasos rápidos; sobre las diagonales correr de forma lateral. No se permite pisar los aros. Los cambios en la forma de correr deben ser fluidos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**



PUNTUACIÓN TOTAL



/16



FICHA DE COEVALUACIÓN 3-4º



Necesita mejorar



Lo hace regular



Lo hace genial

CONTROL DE OBJETOS

@educacionfisicacompetencial

LANZAR DENTRO DEL CÍRCULO

OBSERVA Y COLOREA



Realiza 6 intentos. **Puntuación:** si tienes de 0 a 2 aciertos, **0 estrellas**; de 3 a 4 aciertos, **1 estrella**; y de 5 a 6 aciertos, **2 estrellas**.

ATRAPAR TRAS LANZAR AL AIRE CON 2 MANOS



Realiza 6 intentos. **Puntuación:** si atrapas de 0 a 2, **0 estrellas**; de 3 a 4 atrapadas, **1 estrella**; y de 5 a 6 atrapadas, **2 estrellas**.

CONducir CON LA MANO BOTANDO, PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. No retener, ni sujetar con las 2 manos. Los obstáculos no pueden tocarse.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CONducir CON EL PIE PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



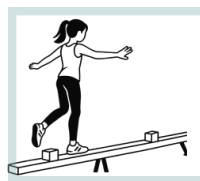
2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. Los obstáculos no pueden tocarse. Tiempo máx. 25 segundos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CONTROL DEL CUERPO

@educacionfisicacompetencial

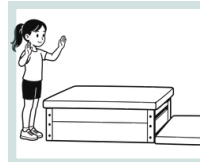
EQUILIBRARSE CAMINANDO ENTRE OBSTÁCULOS



Ida hacia delante, vuelta de espaldas. 2 recorridos. Caminarás por el banco sin pisar los obstáculos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

RODAR SOBRE BANCOS CON COLCHONETA



2 ensayos. Voltereta frontal.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

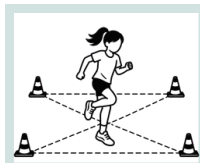
SALTOS COMBA DURANTE 20"



2 ensayos. Salta durante 20" de forma libre.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CORRER FRONTAL Y DIAGONAL

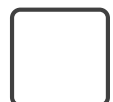


2 ensayos. En las líneas laterales avanzar hacia adelante. sobre las diagonales correr de forma lateral. No se permite pisar los aros. Los cambios en la forma de correr deben ser fluidos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**



PUNTUACIÓN TOTAL



/16



FICHA DE COEVALUACIÓN 3-4º



Necesita mejorar



Lo hace regular



Lo hace genial

CONTROL DE OBJETOS

@educacionfisicacompetencial

OBSERVA Y COLOREA

LANZAR DENTRO DEL CÍRCULO



Realiza 6 intentos. **Puntuación:** si tienes de 0 a 2 aciertos, **0 estrellas**; de 3 a 4 aciertos, **1 estrella**; y de 5 a 6 aciertos, **2 estrellas**.

ATRAPAR TRAS LANZAR AL AIRE CON 2 MANOS



Realiza 6 intentos. **Puntuación:** si atrapas de 0 a 2, **0 estrellas**; de 3 a 4 atrapadas, **1 estrella**; y de 5 a 6 atrapadas, **2 estrellas**.

CONducir CON LA MANO BOTANDO, PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. No retener, ni sujetar con las 2 manos. Los obstáculos no pueden tocarse.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CONducir CON EL PIE PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



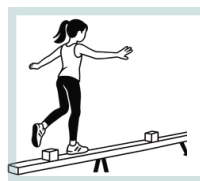
2 recorridos de ida y vuelta sin perder el control de la pelota, ni salir del pasillo. Los obstáculos no pueden tocarse. Tiempo máx. 25 segundos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CONTROL DEL CUERPO

@educacionfisicacompetencial

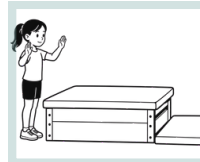
EQUILIBRARSE CAMINANDO ENTRE OBSTÁCULOS



Ida hacia delante, vuelta de espaldas. 2 recorridos. Caminarás por el banco sin pisar los obstáculos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

RODAR SOBRE BANCOS CON COLCHONETA



2 ensayos. Voltereta frontal.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

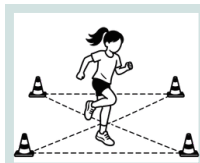
SALTOS COMBA DURANTE 20"



2 ensayos. Salta durante 20" de forma libre.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**

CORRER FRONTAL Y DIAGONAL

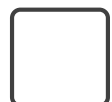


2 ensayos. En las líneas laterales avanzar hacia adelante. sobre las diagonales correr de forma lateral. No se permite pisar los aros. Los cambios en la forma de correr deben ser fluidos.

Puntuación: 2 bien **2 estrellas**, 1 bien **1 estrella**, 0 bien **0 estrellas**



PUNTUACIÓN TOTAL



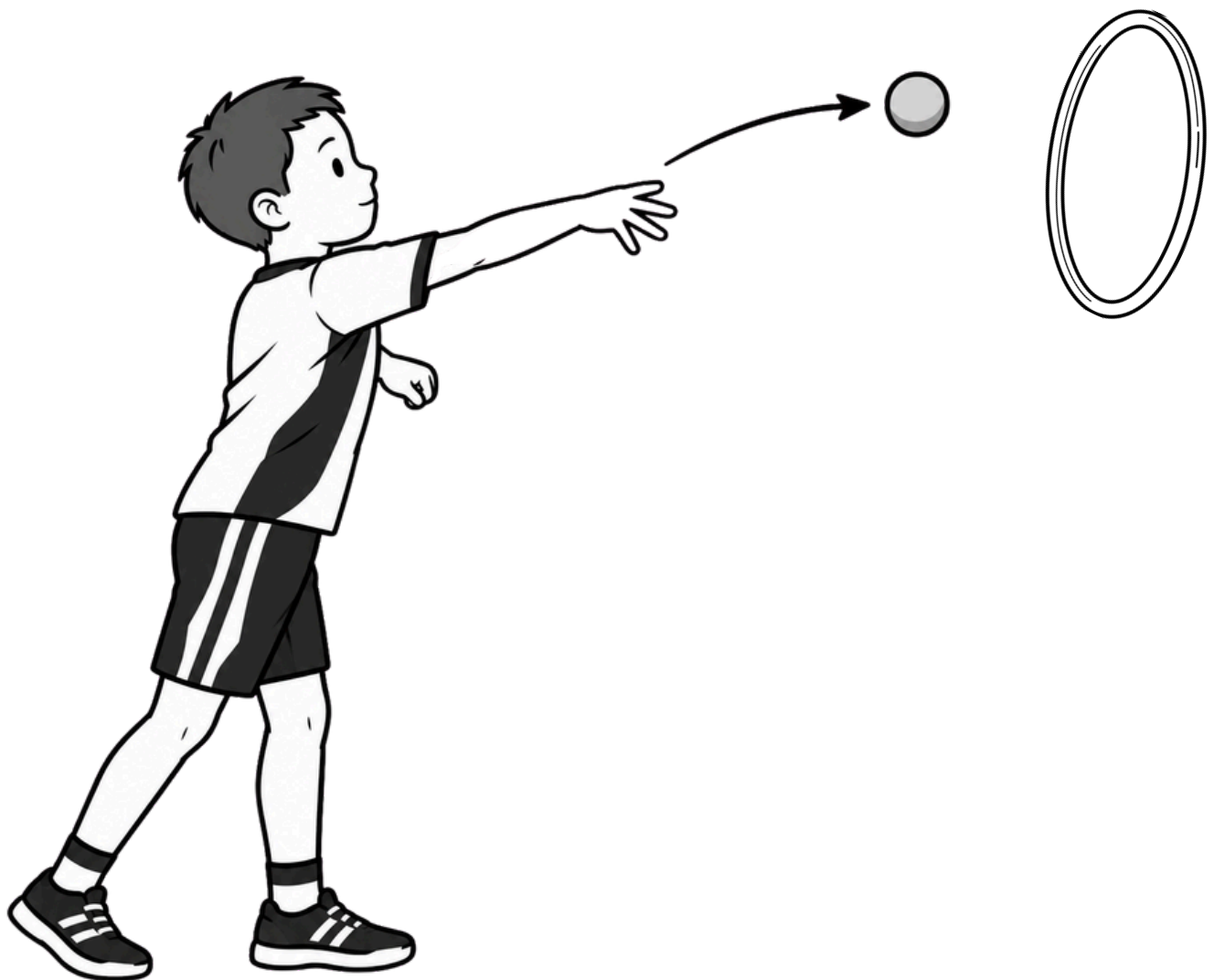
/16

CARTELES

***PARA CIRCUITO
CON 3° Y 4°***

LANZAR

DENTRO DEL CÍRCULO



ATRAPAR

***TRAS LANZAR AL AIRE CON 2 MANOS.
RECIGE LA PELOTA PASANDO LA SEGUNDA LÍNEA***



CONDUCCIR CON LA MANO

***BOTANDO, PASANDO ENTRE
OBSTÁCULOS***



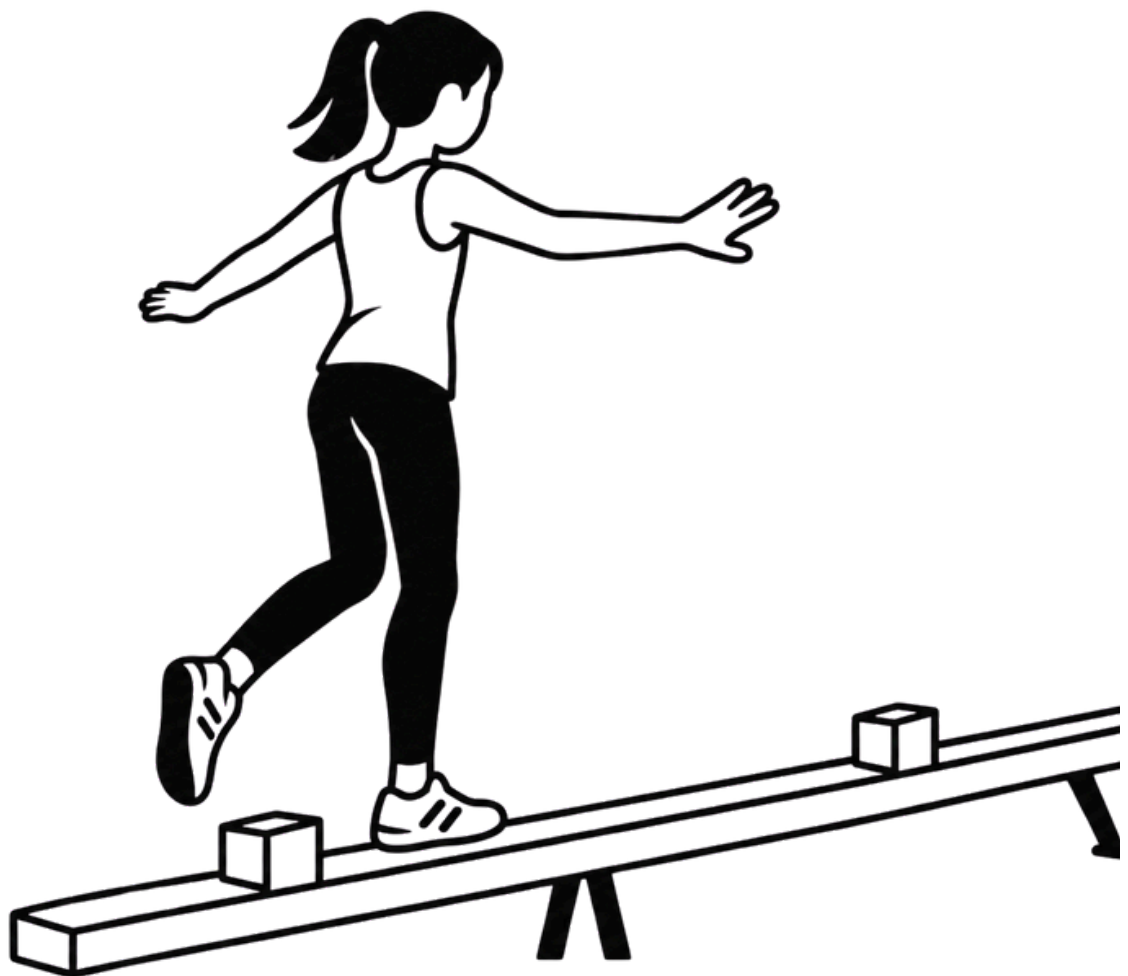
CONDUCCIR CON EL PIE

PASANDO ENTRE OBSTÁCULOS



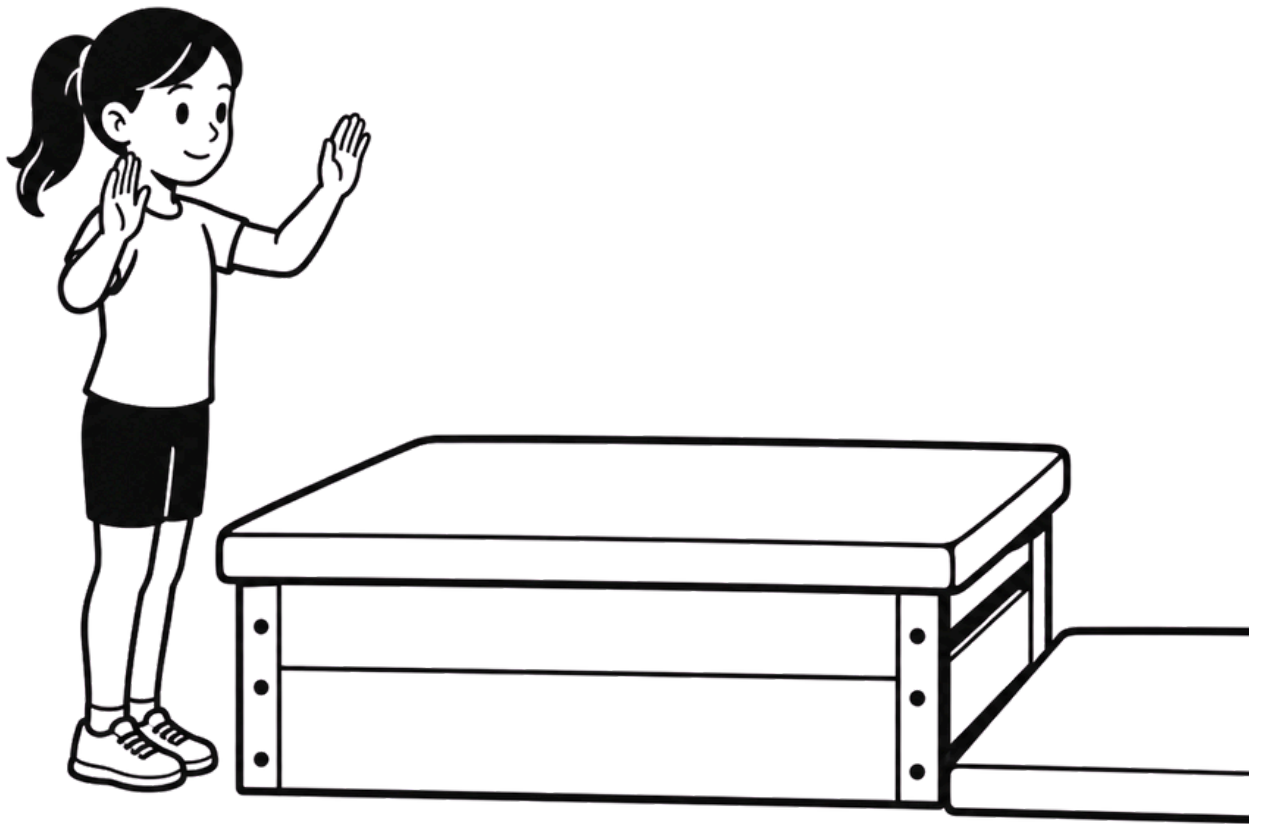
EQUILIBRARSE

***CAMINANDO ENTRE OBSTÁCULOS
IDA DE FRENTE. VUELTA DE ESPALDAS***



RODAR

VOLTERETA SOBRE BANCOS CON COLCHONETA



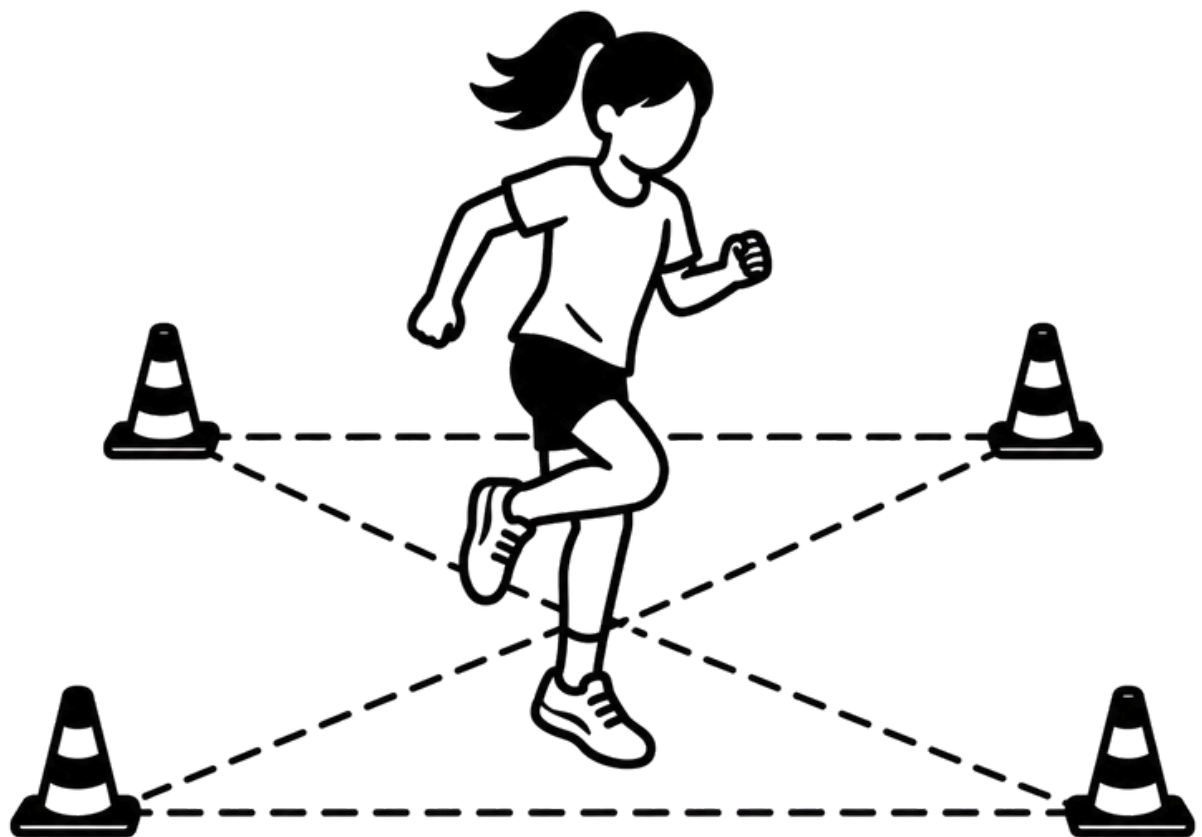
SALTOS

COMBA DURANTE 20"



CORRER

***FRONTAL Y DIAGONAL,
FRONTAL Y DIAGONAL***



MOBAK, para docentes

Entra en la web y descarga los PDFs de los cursos que evalúas

<https://www.mobak.cl/>

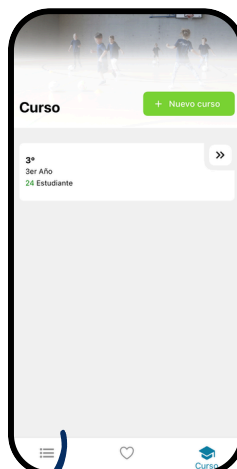


	Control de Objetos			
	Lanzar (1)	Atrapar (2)	Conducir con las manos (3)	Conducir con los pies (4)
Tarea	Lanzar y acertar a un objetivo.	Atrapar una pelota en movimiento.	Conducir un balón con las manos, pasando entre obstáculos.	Conducir un balón con los pies, pasando entre obstáculos.
Preparación	Un círculo será colgado como objetivo, a 1,30 mt. del piso (desde el borde inferior). Se marcará una línea de lanzamiento a 3,0 mts. de la pared.	Se marcarán 2 líneas paralelas, separadas a una distancia de 1,5 mts.	Con cinta de enmascarar marcar un pasillo (7,5 mts. x 1,4 mt.) con 4 obstáculos de 70 cms. de ancho (2 estacas con un peto o camiseta), separados por 1,5 mt. Colocar un cono a 0,5 mt. pasado la línea de fondo del pasillo.	Con cinta de enmascarar marcar un pasillo (7,5 mts. x 1,4 mt.) con 4 obstáculos de 70 cms. de ancho (2 estacas con un peto o camiseta), separados por 1,5 mt. Colocar un cono a 0,5 mt. pasado la línea de fondo del pasillo.
Ejecución	El niño o niña lanzará 6 pelotas de lanzamiento al círculo que está en la pared, desde detrás de la línea de lanzamiento ubicada a 3 mts.	El niño o niña, detrás de una de las líneas, lanza la pelota al aire y como tras vía, para atraparla en la segunda línea marcada.	El niño o niña conduce el balón con la mano, a través del pasillo con obstáculos, tanto de ida como de vuelta, sin perder el balón.	El niño o niña conduce el balón con el pie, a través del pasillo con obstáculos, tanto de ida como de vuelta, sin perder el balón.
Criterios	La línea de lanzamiento no puede ser pisada. Cuando la pelota toca el círculo en la pared, se cuenta como lanzamiento acertado.	El balón debe ser atrapado en el aire. El balón puede ser atrapado con las dos manos. Al atrapar el balón como mínimo uno de los pies debe estar sobre o delante de la segunda línea.	El niño o niña debe avanzar de forma continuada y fluida. El balón puede ser conducido con la mano izquierda o derecha. El balón no puede ser tomado con ambos manos o sostenido, o escaparse del pasillo.	El niño o niña debe avanzar de forma continuada y fluida. El balón no puede escaparse del pasillo no tomado con las manos.
Registro	6 intentos. El número de aciertos será registrado.	6 intentos. El número de aciertos será registrado.	2 intentos. El número de intentos logrados será registrado.	2 intentos. El número de intentos logrados será registrado.
Materiales	6 pelotas de lanzamiento (diámetro 65 mm. de 80 grs.) 1 círculo-objetivo (diámetro 40 cms.) - Cinta para marcar (3 cms. ancho)	1 balón de goma (diámetro 16 cm., de 300 grs.) - Cinta para marcar (3 cms. ancho)	1 balón de baloncesto N°3 (diámetro 17 cm.) 8 estacas (altura aprox. 1,4 mt.) 4 camisetas (anchos 70 cms. xL) 1 cono o estaca - Cinta para marcar (3 cms. ancho)	1 balón de Fútbol N°4 (diámetro aprox. 300 grs.) 8 estacas (altura aprox. 1,4 mt.) 4 camisetas (anchos 70 cms. xL) 1 cono o estaca - Cinta para marcar (3 cms. ancho)

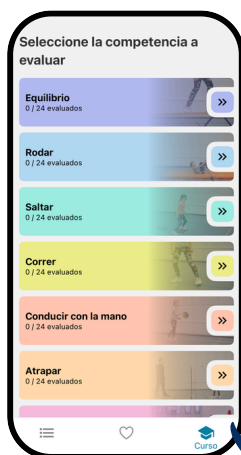
Descarga la APP



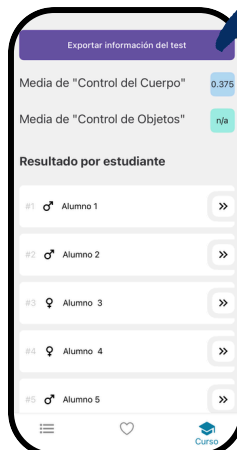
Registra a tu alumnado



Evalúa



Exporta los resultados



3°
MOBAK Valoración
28-09-2020, 13:53

ID	Sexo	Nombre	Equilibrio	Rodar	Saltar	Correr	Conducir con la mano	Atrapar	Lanzar	Conducir con los pies
1	Masculino	Alumno 1	---	---	---	---	---	---	---	---
2	Masculino	Alumno 2	---	---	---	---	---	---	---	---
3	Femenino	Alumno 3	---	---	---	---	---	---	---	---
4	Femenino	Alumno 4	---	---	---	---	---	---	---	---
5	Masculino	Alumno 5	---	---	---	---	---	---	---	---
6	Femenino	Alumno 6	---	---	---	---	---	---	---	---
7	Femenino	Alumno 7	---	---	---	---	---	---	---	---
8	Masculino	Alumno 8	---	---	---	---	---	---	---	---
9	Femenino	Alumno 9	---	---	---	---	---	---	---	---
10	Masculino	Alumno 10	---	---	---	---	---	---	---	---
11	Femenino	Alumno 11	---	---	---	---	---	---	---	---
12	Masculino	Alumno 12	---	---	---	---	---	---	---	---
13	Masculino	Alumno 13	---	---	---	---	---	---	---	---
14	Femenino	Alumno 14	---	---	---	---	---	---	---	---
15	Masculino	Alumno 15	---	---	---	---	---	---	---	---
16	Masculino	Alumno 16	---	---	---	---	---	---	---	---
17	Femenino	Alumno 17	---	---	---	---	---	---	---	---
18	Masculino	Alumno 18	---	---	---	---	---	---	---	---
19	Femenino	Alumno 19	---	---	---	---	---	---	---	---
20	Masculino	Alumno 20	---	---	---	---	---	---	---	---
21	Femenino	Alumno 21	---	---	---	---	---	---	---	---
22	Masculino	Alumno 22	---	---	---	---	---	---	---	---
23	Femenino	Alumno 23	---	---	---	---	---	---	---	---
24	Masculino	Alumno 24	---	---	---	---	---	---	---	---
Promedio de la clase			1,28	0	0	0	1,28	0	0	0
0,75%			0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	---	0,00%	0,00%	0,00%
1,0%			71,42%	0,00%	0,00%	0,00%	---	0,00%	0,00%	0,00%
2,0%			28,57%	0,00%	0,00%	0,00%	---	0,00%	0,00%	0,00%
Total (%)			7	0	0	0	---	0	0	0

Procedimiento de selección de tareas de aprendizaje para promover las competencias motrices básicas.